



Especialización en

INNOVACIÓN EDUCATIVA Y TECNOLOGÍA



Descripción del programa

La Especialización en Innovación Educativa y Tecnologías de la Universidad Autónoma de Occidente - UAO, te prepara para proponer y gestionar proyectos educativos de innovación que articulen principios de la educación en general y, la educación disciplinar en particular, para diferenciar la innovación educativa mediada por tecnologías de la innovación.

Hemos orientado el programa a las necesidades de las organizaciones o comunidades específicas locales y regionales; incluyendo un componente de formación en gestión de proyectos que te ayudará a anticipar las condiciones de negociación, sostenibilidad y financiación que implica la participación y cooperación de las distintas partes interesadas.

Articula experiencias desarrolladas por los estudiantes con el uso y apropiación de tecnologías en el contexto de necesidades institucionales. Vela por la presentación y práctica de las diferencias entre los siguientes tres ámbitos:

- Tecnología digital para administrar y presentar contenidos: tecnologías digitales orientadas al diseño.
- Tecnología digital para aprender: plataformas de aprendizajes y oportunidades (affordances).
- Tecnología digital y razonamientos específicos de las disciplinas y profesiones.

TOTAL CRÉDITOS
24 créditos

TOTAL ASIGNATURAS
6 asignaturas



Perfil del Estudiante

La especialización en Innovación Educativa y Tecnologías de la UAO Virtual, le hemos enfocado a organizaciones o comunidades (áreas, redes, colectivos, grupos de estudio, instituciones, agencias) de profesores, administradores, profesionales y consultores académicos de cualquier nivel de escolaridad y campo de conocimiento que se ocupen de diseños curriculares, formación de comunidad educativa y/o apoyo en la incorporación de innovaciones sociales y tecnológicas con fines educativos.

Al ser egresado de la Especialización en Innovación Educativo y Tecnologías de la UAO Virtual, podrás proponer y gestionar proyectos educativos innovadores a través de diseños curriculares, formación de comunidad educativa y apoyo en la incorporación de innovaciones sociales y tecnológicas, con fines educativos a través de los siguientes campos de acción:

- Diseños curriculares para un plan de aula, un plan de área o un plan académico.
- Formación de la comunidad educativa desde una perspectiva comunitaria/organizacional.
- Consultorías en el campo de tu especialidad.
- Profesor, administrador y consultor académico.
- Gestor de proyectos educativos innovadores a través de diseños curriculares.

- Formador de comunidades educativas incorporando innovaciones sociales y tecnológicas.
- Manejo y control de presupuestos para proyectos educativos.



Asignaturas

**Innovación social:
estudio de casos**
4 créditos

**Tecnología en el
aprendizaje disciplinar**
4 créditos

**Tecnología para la gestión
y el diseño del aprendizaje**
4 créditos

Gestión de proyectos I
4 créditos

**Ambientes favorecedores
para el aprendizaje**
4 créditos

Gestión de proyectos II
4 créditos